日本国特許庁 JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日 Date of Application:

2002年 8月28日

出 願 番 号 Application Number:

特願2002-249629

[ST. 10/C]:

[J P 2 0 0 2 - 2 4 9 6 2 9]

出 顏 人
Applicant(s):

株式会社リコー

2003年 7月10日

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office 太田信一



【書類名】 特許願

【整理番号】 0205613

【提出日】 平成14年 8月28日

【あて先】 特許庁長官 太田 信一郎 殿

【国際特許分類】 G03G 21/00

【発明の名称】 画像形成装置、更新プログラム取得方法

【請求項の数】 26

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区中馬込1丁目3番6号 株式会社リコー内

【氏名】 加藤 良一

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区中馬込1丁目3番6号 株式会社リコー内

【氏名】 阿部 良彦

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区中馬込1丁目3番6号 株式会社リコー内

【氏名】 杉下 悟

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区中馬込1丁目3番6号 株式会社リコー内

【氏名】 佐々木 勝彦

【特許出願人】

【識別番号】 000006747

【氏名又は名称】 株式会社リコー

【代理人】

【識別番号】 100070150

【弁理士】

【氏名又は名称】 伊東 忠彦

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 002989

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】

明細書 1

【物件名】

図面 1

【物件名】

要約書 1

【プルーフの要否】

要

【書類名】明細書

【発明の名称】 画像形成装置、更新プログラム取得方法

【特許請求の範囲】

【請求項1】 画像形成処理で使用されるハードウェア資源と、画像形成に係る処理をプログラムに基づき実行するプロセスと、通信手段とを有する画像形成装置において、

前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放する記憶領域解放手段と、

前記プログラムを更新する更新プログラムを、前記通信手段を用いて取得し、 前記記憶領域解放手段により解放された記憶領域に展開する更新プログラム取得 手段と

を有することを特徴とする画像形成装置。

【請求項2】 前記更新プログラム取得手段は、前記通信手段からのプログラム更新開始通知により、前記記憶領域解放手段に前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放させることを特徴とする請求項1に記載の画像形成装置。

【請求項3】 前記記憶領域解放手段は、取得する更新プログラムのサイズに応じて、前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放することを特徴とする請求項1に記載の画像形成装置。

【請求項4】 前記記憶領域解放手段は、予め定められた順番で前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放することを特徴とする請求項3に記載の画像形成装置。

【請求項5】 前記順番は、前記プロセスの優先度に応じて定まることを 特徴とする請求項4に記載の画像形成装置。

【請求項6】 前記順番は、前記プロセスに割り当てられた記憶領域のサイズに応じて定まることを特徴とする請求項4に記載の画像形成装置。

【請求項7】 前記順番は、前記プロセスに割り当てられた記憶領域の位置に応じて定まることを特徴とする請求項4に記載の画像形成装置。

【請求項8】 前記更新プログラム取得手段からのプログラム更新開始要求により、前記プログラムを更新するプログラム更新手段をさらに有することを特徴とする請求項1に記載の画像形成装置。

【請求項9】 前記画像形成装置を操作するための入力手段をさらに有し

前記プログラム更新手段は、前記プログラムを更新する際に、前記入力手段を 無効化することを特徴とする請求項8に画像形成装置。

【請求項10】 前記プログラム更新手段は、前記プログラムの更新が終了すると、前記画像形成装置を再起動することを特徴とする請求項8に記載の画像形成装置。

【請求項11】 前記記憶領域は、揮発性記憶装置に設けられることを特徴とする請求項1に記載の画像形成装置。

【請求項12】 画像形成処理で使用されるハードウェア資源と、画像形成に係る処理をプログラムに基づき実行するプロセスと、通信手段とを有する画像形成装置において、

実行中の前記プログラムであるプロセスに対し、処理の実行を制限させるオフライン手段と、

処理の実行が制限された前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放する記 憶領域解放手段と、

前記プログラムを更新する更新プログラムを、前記通信手段を用いて取得し、 前記記憶領域解放手段により解放された記憶領域に展開する更新プログラム取得 手段と

を有することを特徴とする画像形成装置。

【請求項13】 前記更新プログラム取得手段は、前記通信手段から前記 プログラムの更新開始を通知されると、前記オフライン手段により前記プロセス の処理の実行を制限することを特徴とする請求項12に記載の画像形成装置。

【請求項14】 前記オフライン手段は、前記プロセスの処理の実行を制限すると、処理の実行を制限されたプロセスが使用していた記憶領域を解放させることを特徴とする請求項12に記載の画像形成装置。

【請求項15】 処理の実行を制限された前記プロセスは、前記オフライン手段が制限を解除することにより、制限されていた処理の実行が可能となることを特徴とする請求項12に記載の画像形成装置。

【請求項16】 前記記憶領域解放手段は、取得する更新プログラムのサイズに応じて、前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放することを特徴とする請求項12に記載の画像形成装置。

【請求項17】 前記記憶領域解放手段は、予め定められた順番で前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放することを特徴とする請求項16に記載の画像形成装置。

【請求項18】 前記順番は、前記プロセスの優先度に応じて定まることを特徴とする請求項17に記載の画像形成装置。

【請求項19】 前記順番は、前記プロセスに割り当てられた記憶領域のサイズに応じて定まることを特徴とする請求項17に記載の画像形成装置。

【請求項20】 前記順番は、前記プロセスに割り当てられた記憶領域の 位置に応じて定まることを特徴とする請求項17に記載の画像形成装置。

【請求項21】 前記更新プログラム取得手段からのプログラム更新開始 要求により、前記プログラムを更新するプログラム更新手段をさらに有することを を特徴とする請求項12に記載の画像形成装置。

【請求項22】 前記画像形成装置を操作するための入力手段を有し、 前記プログラム更新手段は、前記プログラムを更新する際に、前記入力手段を 無効化することを特徴とする請求項8に画像形成装置。

【請求項23】 前記プログラム更新手段は、前記プログラムの更新が終了すると、前記画像形成装置を再起動することを特徴とする請求項21に記載の画像形成装置。

【請求項24】 前記記憶領域は、揮発性記憶装置に設けられることを特徴とする請求項12に記載の画像形成装置。

【請求項25】 画像形成処理で使用されるハードウェア資源と、画像形成に係る処理をプログラムに基づき実行するプロセスと、通信手段とを有する画像形成装置の更新プログラム取得方法であって、

前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放する記憶領域解放段階と、

前記プログラムを更新する更新プログラムを、前記通信手段を用いて取得し、 前記記憶領域解放段階で解放された記憶領域に展開する更新プログラム取得段階 لح

を有することを特徴とする更新プログラム取得方法。

【請求項26】 画像形成処理で使用されるハードウェア資源と、画像形成に係る処理をプログラムに基づき実行するプロセスと、通信手段とを有する画像形成装置の更新プログラム取得方法であって、

前記プロセスに対し、処理の実行を制限させるオフライン段階と、

処理の実行が制限された前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放する記 憶領域解放段階と、

前記プログラムを更新する更新プログラムを、前記通信手段を用いて取得し、 前記記憶領域解放段階で解放された記憶領域に展開する更新プログラム取得段階 と

を有することを特徴とする更新プログラム取得方法。

【発明の詳細な説明】

 $[0\ 0\ 0\ 1]$

【発明の属する技術分野】

本発明は、画像形成装置、更新プログラム取得方法に関する。

[0002]

【従来の技術】

近年、プリンタ、コピー、ファクシミリおよびスキャナなどの各装置の機能を 1 つの筐体内に収納した画像形成装置(以下、融合機という)が知られるように なった。この融合機は、1 つの筐体内に表示部、印刷部および撮像部などを設けると共に、プリンタ、コピー、ファクシミリおよびスキャナにそれぞれ対応する 4 種類のアプリケーションを設け、そのアプリケーションを切り替えることより、プリンタ、コピー、ファクシミリおよびスキャナとして動作させるものである

[0003]

このように、融合機は、プログラムに基づき処理を実行する種々のアプリケーションにより動作しているため、プログラムを更新することにより、新たな機能の追加などを行うことができる。

[0004]

このプログラムの更新処理は、パソコンなどでよく見られるように、インターネットなどのネットワークを介し、更新プログラムが格納されたサーバに接続し 更新プログラムを取得(以下、ダウンロードと記す)することにより行われることがある。

[0005]

この場合、サーバからダウンロードした更新プログラムをメモリに展開し、フラッシュメモリなどのEEPROM(Electrically Erasable and Programmable ROM)に更新プログラムを書き込むことで、プログラムを更新することができる。

[0006]

このように、サーバからダウンロードした更新プログラムはメモリに展開されるため、メモリには更新プログラムを展開するための記憶領域(以下、メモリ領域と記す)が必要となっている。

[0007]

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、更新プログラムを展開するためのメモリを、予め融合機に用意 することはハードウェア資源の有効的利用とは言えず好ましくない。

[0008]

本発明はこのような問題点に鑑み、更新プログラムを展開するためのメモリを 予め用意する必要のない画像形成装置、更新プログラム取得方法を提供すること を目的とする。

[0009]

【課題を解決するための手段】

上記課題を解決するために、本発明は、画像形成処理で使用されるハードウェア資源と、画像形成に係る処理をプログラムに基づき実行するプロセスと、通信手段とを有する画像形成装置において、前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放する記憶領域解放手段と、前記プログラムを更新する更新プログラムを、前記通信手段を用いて取得し、前記記憶領域解放手段により解放された記憶領域に展開する更新プログラム取得手段とを有することを特徴とする。



また、上記課題を解決するために、本発明は、画像形成処理で使用されるハードウェア資源と、画像形成に係る処理をプログラムに基づき実行するプロセスと、通信手段とを有する画像形成装置において、実行中の前記プログラムであるプロセスに対し、処理の実行を制限させるオフライン手段と、処理の実行が制限された前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放する記憶領域解放手段と、前記プログラムを更新する更新プログラムを、前記通信手段を用いて取得し、前記記憶領域解放手段により解放された記憶領域に展開する更新プログラム取得手段とを有することを特徴とする。

$[0\ 0\ 1\ 1]$

また、上記課題を解決するために、本発明は、画像形成処理で使用されるハードウェア資源と、画像形成に係る処理をプログラムに基づき実行するプロセスと、通信手段とを有する画像形成装置の更新プログラム取得方法であって、前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放する記憶領域解放段階と、前記プログラムを更新する更新プログラムを、前記通信手段を用いて取得し、前記記憶領域解放段階で解放された記憶領域に展開する更新プログラム取得段階とを有することを特徴とする。

$[0\ 0\ 1\ 2]$

また、上記課題を解決するために、本発明は、画像形成処理で使用されるハードウェア資源と、画像形成に係る処理をプログラムに基づき実行するプロセスと、通信手段とを有する画像形成装置の更新プログラム取得方法であって、前記プロセスに対し、処理の実行を制限させるオフライン段階と、処理の実行が制限された前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放する記憶領域解放段階と、前記プログラムを更新する更新プログラムを、前記通信手段を用いて取得し、前記記憶領域解放段階で解放された記憶領域に展開する更新プログラム取得段階とを有することを特徴とする。

[0 0 1 3]

以上のように、本発明によれば、プログラムを展開するためのメモリを予め用 意する必要のない画像形成装置、更新プログラム取得方法が得られる。



【発明の実施の形態】

以下、本発明の実施の形態について図面に基づいて説明する。

[0015]

図1は、本発明による融合機の一実施例の構成図を示す。融合機1は、ソフトウェア群2と、融合機起動部3と、ハードウェア資源4とを含むように構成される。

$[0\ 0\ 1\ 6]$

融合機起動部3は融合機1の電源投入時に最初に実行され、アプリケーション層5およびプラットフォーム6を起動する。例えば融合機起動部3は、アプリケーション層5およびプラットフォーム6のプログラムをハードディスク装置(以下、HDDという)などから読み出し、読み出した各プログラムをメモリ領域に転送して起動する。ハードウェア資源4は、白黒レーザプリンタ(B&W LP)11と、カラーレーザプリンタ(Color LP)12と、スキャナやファクシミリなどのハードウェアリソース13とを含む。

[0017]

また、ソフトウェア群 2 は、UNIX (登録商標) などのオペレーティングシステム (以下、OSという) 上に起動されているアプリケーション層 5 とプラットフォーム 6 とを含む。アプリケーション層 5 は、プリンタ、コピー、ファックス、スキャナおよびネットファイルなどの画像形成にかかるユーザサービスにそれぞれ固有の処理を行うプログラムを含む。

[0018]

アプリケーション層 5 は、プリンタ用のアプリケーションであるプリンタアプリ2 1 と、コピー用アプリケーションであるコピーアプリ2 2 と、ファックス用アプリケーションであるファックスアプリ2 3 と、スキャナ用アプリケーションであるスキャナアプリ2 4 と、ネットワークを用いて文書のサービスを行うネットファイルアプリ2 5 を含む。

[0019]

また、プラットフォーム6は、アプリケーション層5からの処理要求を解釈し

8/

てハードウェア資源4の獲得要求を発生するコントロールサービス層9と、1つ以上のハードウェア資源4の管理を行ってコントロールサービス層9からの獲得要求を調停するシステムリソースマネージャ(以下、SRMという)39と、SRM39からの獲得要求に応じてハードウェア資源4の管理を行うハンドラ層10とを含む。

[0020]

コントロールサービス層 9 は、通信手段に対応するネットワークコントロールサービス(以下、NCSという)31、デリバリーコントロールサービス(以下、OCSという)32、オペレーションパネルコントロールサービス(以下、OCSという)33、ファックスコントロールサービス(以下、FCSという)34、エンジンコントロールサービス(以下、ECSという)35、メモリコントロールサービス(以下、MCSという)36、ユーザインフォメーションコントロールサービス(以下、UCSという)37、システムコントロールサービス(以下、SCSという)38、リモートサービス(以下、RSという)42、オンデマンドアップデートサービス(以下、OUSという)33など、一つ以上のサービスモジュールを含むように構成されている。

$[0\ 0\ 2\ 1]$

なお、プラットフォーム6は予め定義されている関数により、アプリケーション層5からの処理要求を受信可能とするAPI53を有するように構成されている。OSは、アプリケーション層5およびプラットフォーム6の各ソフトウェアをプロセスとして並列実行する。

[0022]

NCS31のプロセスは、ネットワークI/Oを必要とするアプリケーションに対して共通に利用できるサービスを提供するものであり、ネットワーク側から各プロトコルによって受信したデータを各アプリケーションに振り分けたり、各アプリケーションからのデータをネットワーク側に送信する際の仲介を行う。

[0023]

例えばNCS31は、ネットワークを介して接続されるネットワーク機器との データ通信をhttpd (HyperText Transfer Protocol Daemon) により、HT TP (HyperText Transfer Protocol) で制御する。

[0024]

1. 3

また、NCS31は、更新プログラムをネットワークからダウンロードするためにも用いられる。

[0025]

DCS32のプロセスは、蓄積文書の配信などの制御を行う。OCS33のプロセスは、オペレータと本体制御との間の情報伝達手段となるオペレーションパネルの制御を行う。また、このオペレーションパネルは、オペレータが融合機1を操作するための入力手段でもある。FCS34のプロセスは、アプリケーション層5からPSTNまたはISDN網を利用したファックス送受信、バックアップ用のメモリで管理されている各種ファックスデータの登録/引用、ファックス読み取り、ファックス受信印刷などを行うためのAPIを提供する。

[0026]

ECS35のプロセスは、白黒レーザプリンタ11、カラーレーザプリンタ12、ハードウェアリソース13などのエンジン部の制御を行う。MCS36のプロセスは、メモリの取得および解放、HDDの利用などのメモリ制御を行う。UCS37のプロセスは、ユーザ情報の管理を行うものである。RS42のプロセスは、リモートサービスの制御を行うものである。OUS33のプロセスは、ダウンロードした更新プログラムをメモリに展開するなど、ダウンロードに関する種々の処理を行うものである。

[0027]

SCS38のプロセスは、アプリケーション管理、操作部制御、システム画面表示、LED表示、ハードウェア資源管理、割り込みアプリケーション制御などの処理を行う。

[0028]

SRM39のプロセスは、SCS38と共にシステムの制御およびハードウェア資源4の管理を行うものである。例えばSRM39のプロセスは、白黒レーザプリンタ11やカラーレーザプリンタ12などのハードウェア資源4を利用する上位層からの獲得要求に従って調停を行い、実行制御する。



[0029]

具体的に、SRM39のプロセスは獲得要求されたハードウェア資源4が利用可能であるか(他の獲得要求により利用されていないかどうか)を判定し、利用可能であれば獲得要求されたハードウェア資源4が利用可能である旨を上位層に通知する。また、SRM39のプロセスは上位層からの獲得要求に対してハードウェア資源4を利用するためのスケジューリングを行い、要求内容(例えば、プリンタエンジンによる紙搬送と作像動作、メモリ確保、ファイル生成など)を直接実施している。

[0030]

また、ハンドラ層10は後述するファックスコントロールユニット(以下、FCUという)の管理を行うファックスコントロールユニットハンドラ(以下、FCUHという)40と、プロセスに対するメモリの割り振り及びプロセスに割り振ったメモリの管理を行うイメージメモリハンドラ(以下、IMHという)41とを含む。SRM39およびFCUH40は、予め定義されている関数によりハードウェア資源4に対する処理要求を送信可能とするエンジンI/F54を利用して、ハードウェア資源4に対する処理要求を行う。

[0031]

融合機1は、各アプリケーションで共通的に必要な処理をプラットフォーム6で一元的に処理することができる。次に、融合機1のハードウェア構成について説明する。

[0032]

図2は、本発明による融合機1の一実施例のハードウェア構成図を示す。融合機1は、コントローラ60と、オペレーションパネル70と、FCU80と、USBデバイス90と、IEEE1394デバイス100と、エンジン部110とを含む。

[0033]

また、コントローラ60は、CPU61と、システムメモリ(MEM-P)62と、ノースブリッジ(以下、NBという)63と、サウスブリッジ(以下、SBという)64と、ASIC66と、ローカルメモリ(MEM-C)67と、H

DD68と、フラッシュメモリ69とを含む。

[0034]

オペレーションパネル70は、コントローラ60のASIC66に接続されている。また、FCU80、USBデバイス90、IEEE1394デバイス10 0およびエンジン部120は、コントローラ60のASIC66にPCIバスで 接続されている。

[0035]

コントローラ60は、ASIC66にローカルメモリ67、HDD68などが接続されると共に、CPU61とASIC66とがCPUチップセットのNB63を介して接続されている。このように、NB63を介してCPU61とASIC66とを接続すれば、CPU61のインタフェースが公開されていない場合に対応できる。

[0036]

フラッシュメモリ69には、上記アプリケーションや、モジュールを実行させるプログラムが格納されており、ダウンロードした更新プログラムはこのフラッシュメモリ64に格納される。

[0037]

なお、ASIC66とNB63とはPCIバスを介して接続されているのでなく、AGP (Accelerated Graphics Port) 65を介して接続されている。このように、図1のアプリケーション層5やプラットフォーム6を形成する一つ以上のプロセスを実行制御するため、ASIC66とNB63とを低速のPCIバスでなくAGP65を介して接続し、パフォーマンスの低下を防いでいる。

[0038]

CPU61は、融合機1の全体制御を行うものである。CPU61は、NCS31、DCS32、OCS33、FCS34、ECS35、MCS36、UCS37、SCS38、SRM39、FCUH40、RS42、OUS43およびIMH41をOS上にそれぞれプロセスとして起動して実行させると共に、アプリケーション層5を形成するプリンタアプリ21、コピーアプリ22、ファックスアプリ23、スキャナアプリ24を起動して実行させる。

[0039]

NB63は、CPU61、システムメモリ62、SB64およびASIC66を接続するためのブリッジである。システムメモリ62は、融合機1の描画用メモリなどとして用いるメモリである。SB64は、NB63とROM、PCIバス、周辺デバイスとを接続するためのブリッジである。また、ローカルメモリ67はコピー用画像バッファ、符号バッファとして用いるメモリである。

[0040]

ASIC66は、画像処理用のハードウェア要素を有する画像処理用途向けの ICである。HDD68は、画像データの蓄積、文書データの蓄積、プログラム の蓄積、フォントデータの蓄積、フォームの蓄積などを行うためのストレージである。また、オペレーションパネル70は、オペレータからの入力操作を受け付けると共に、オペレータに向けた表示を行う操作部である。

[0041]

次に、更新プログラムをダウンロードする処理について説明するが、その説明 に先立ち、以下の説明で用いられるプロセスやアプリケーションなどの説明をし ておく。

[0042]

本実施の形態においては、アプリケーション、モジュール、プロセスという表現が用いられている。このうちのプロセスは、一般的に実行中のプログラムを表すため、アプリケーションやモジュールはプロセスに含まれる。したがって、いずれの表現の場合も本質的な差はないが、本実施の形態では、説明内容に応じて適宜使い分ける。また、プロセス(アプリケーション、モジュール)を消滅することは、プロセスに割り当てられたメモリ領域を解放することを意味する。

[0043]

また、プロセスに割り当てられたメモリ領域には、プロセスが実行するプログラムと、プロセスが一時的に使用する情報など、プロセスが処理を実行するために必要な情報が展開される。

[0044]

また、本実施の形態において、ダウンロードして取得したプログラムを更新プ

ログラムとしているが、この更新プログラムは、融合機1が有する従来からのプログラム全体を更新するプログラムだけではなく、従来のプログラムとマージするプログラムや従来のプログラムの一部を更新する差分プログラムを含む。さらに、ダウンロードするものであれば、特にプログラムに限らず、何らかのデータであっても良い。

[0045]

以下、更新プログラムをダウンロードする処理の概要を説明する。

$[0\ 0\ 4\ 6]$

融合機1は、例えば融合機1の開発元などが提供するサーバからプログラムの 更新を開始する通知を受けると、プロセスに割り当てられたメモリ領域を解放す ることにより更新プログラムを展開するためのメモリ領域を確保し、そのメモリ 領域に更新プログラムを展開するという処理を行う。そこでまず、メモリ領域に ついての説明をする。

[0047]

メモリ領域は、どの領域を何のプロセスに割り当てるのかが予め定められている。そのため、通常はメモリマップを用いてメモリ領域の内容が示される。

[0048]

このメモリマップを用いてメモリ領域について説明する。図3には、揮発性の 記憶装置であるシステムメモリ62のメモリマップ71と、メモリマップ71に 示されている共有メモリを拡大したメモリマップ72が示されている。

[0049]

メモリマップ71では、共有メモリ、プリンタエミュレーション作業用メモリ 、ページメモリ、印字データ用、その他、というようにメモリ領域が区分けされ ている。

[0050]

このうち、共有メモリは、実行しているプログラムが展開されるとともに、実行中のプログラムであるプロセスが処理を行うために使用するメモリである。図3に示されているメモリマップ72は、プログラムが展開する前の状態を示しているため、全て空き領域となっている。

[0051]

この状態から、プロセスが起動することによって図4のメモリマップ73に示されるように、それぞれのプロセスに割り当てられた共有メモリ内のメモリ領域を使用する。図5は、このときのプロセス稼動状況を示す図である。図5に示されるプロセスの稼動状況は、全てのプロセスが通常の処理を行なっている状況である。

[0052]

そこで、例えば、図6に示されるように、各アプリケーションや、サービス層 モジュールの一部のプロセスに割り当てられたメモリ領域を解放させたとする。 これにより、図7のメモリマップ74に示されるように、解放しなかったサービ ス層モジュールに割り当てられているメモリ領域以外は、全て空き領域となる。

[0053]

このようにして得られた空き領域を、ダウンロードした更新プログラムを展開するメモリ領域として用いることで、更新プログラムをダウンロードするためのメモリ領域を予め用意しなくても更新プログラムをダウンロードすることが可能となる。

[0054]

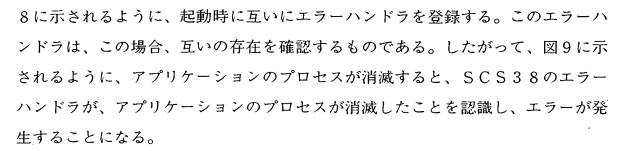
また、ダウンロードした更新プログラムは、新たなプログラムとしてフラッシュメモリ69に格納される。

[0055]

なお、図6において、NCS31とSCS38は、オフラインとなっているが、オフライン状態とは、プロセスが、処理の実行を制限された状態であることを示す。具体的には、エンジン状態通知や、異常発生の通知などを受信することは可能であるが、対外的なイベントに対する実行動作を禁止した状態である。そのため、図6に示されるように、処理の実行を制限されたプロセスは、他のプロセスからの実行要求を拒絶するようになっている。

[0056]

次に、プロセスの消滅について、SCS38とアプリケーションを例にして説明する。SCS38のプロセスと、アプリケーションを構成するプロセスは、図



[0057]

そこで、SCS38は、エラーを回避するため、図10に示されるように、予めアプリエラーハンドラを停止してからアプリケーションのプロセスを消滅する。このようにすることで、SCS38は、アプリケーションのプロセスが消滅しても、アプリエラーハンドラは停止しているため、エラーの発生を回避することができる。なお、図中に示される「KILL」は、プロセスを消滅させるコマンドを意味する。

[0058]

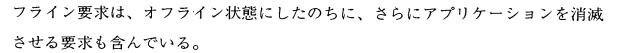
以上説明したダウンロードに関する処理の詳細を、シーケンス図とフローチャートを用いて説明する。

[0059]

図11は、融合機1が2つのアプリケーション(アプリA81、アプリB82)を消滅して更新プログラムをダウンロードし、フラッシュメモリ69に格納されたプログラムを更新する処理を示すシーケンス図である。この処理は、通信手段に対応するNCS31、更新プログラム取得手段に対応するOUS43、記憶領域解放手段とオフラン手段とプログラム更新手段に対応するSCS38、エンジンファーム55により行われる。

[0060]

以下、シーケンス図の説明をする。ステップS101で、NCS31は、プログラム更新開始通知をネットワークから受信し、ステップS102で、OUS43に、プログラムの更新開始を示すプログラム更新開始通知を行う。プログラム更新開始を通知されたOUS43は、ステップS103で、SCS38にアプリオフライン要求を通知する。このアプリオフライン要求とは、アプリケーションを上述したオフライン状態にさせる要求である。なお、このシーケンス図でのオ



$[0\ 0\ 6\ 1]$

また、このアプリオフライン要求は、SCS38を介してアプリケーションに通知されるが、この要求を通知されたアプリケーションは、アプリケーションとしての動作を行なっていない限り、オフライン状態に移行しならなければならない。

[0062]

この「アプリケーションとしての動作」を具体的にコピーアプリ22を例にして説明すると、「アプリケーションとしての動作」とは、コピーアプリ22において、例えばコピーの処理を実行する動作をいう。

[0063]

したがって、コピーアプリ22がコピーアプリケーションとしての動作である コピーの処理を実行していない限り、オフライン状態で動作しならなければなら ない。

$[0\ 0\ 6\ 4]$

また、オフライン状態で動作しているプロセスは、対外的なイベントに対する 実行動作の禁止という処理の実行の制限を解除されることにより、制限されてい た処理を実行することが可能となる。したがって、アプリケーションは、オフラ イン状態で動作している際にも、他のアプリケーションなどから通知された内容 は保持しておき、処理の実行の制限を解除されたときに、保持していた内容に基 づき処理を再開することが可能となっている。

[0065]

シーケンス図の説明に戻り、アプリオフライン要求をOUS43から通知されたSCS38は、アプリA81と、アプリB82にステップS104とステップS105でアプリオフライン移行要求を通知する。

[0066]

アプリオフライン移行要求を通知されたアプリA81、アプリB82は、それぞれオフライン状態に移行することが可能である場合、SCS38に対し、アプ

リオフライン応答 (OK) を通知する。このシーケンス図の場合、アプリA81、アプリB82ともにオフライン状態に移行することが可能であるため、アプリA81、アプリB82は、ステップS106、ステップS107で、それぞれアプリオフライン応答 (OK) をSCS38に通知している。

[0067]

アプリオフライン応答(OK)を通知されたSCS38は、アプリA81、アプリB82の消滅を実行する。

[0068]

アプリケーションの消滅を実行したSCS38は、アプリケーションの消滅が 完了したことを、ステップS108で、アプリオフライン確定(プロセスKIL L完了)としてOUS43に通知する。アプリオフライン確定を通知されたOU S43は、更新プログラムをダウンロードし、アプリケーションの消滅により得 られたメモリ領域に更新プログラムを展開する。

[0069]

次に、OUS43は、ステップS109で、プログラム更新開始要求であるリモートROM更新開始要求をSCS38に通知する。リモートROM更新開始要求を通知されたSCS38は、キーイベントのマスクを行う。このキーイベントのマスクとは、オペレーションパネル70に表示されるキーが押下されたことにより発生するイベントを受け付けないようにする処理である。

[0070]

次に、SCS38は、プログラムの更新処理を行うために、ステップS110で、ダウンロードした更新プログラムをエンジンファーム55に送信する。エンジンファーム55は、プログラムの更新を行い、その結果をステップS111でSCS38に通知する。

[0071]

SCS38は、プログラムを更新した結果が通知されると、ステップS112で、エンジンファーム55に対し、リブート準備要求を行う。そして、ステップS113で、エンジンファーム55からリブート準備完了を通知されると、SCS38は、強制リブートを行い、プログラム更新処理を終了する。



[0072]

以上のように、SCS38は、プロセスに割り当てられたメモリ領域を解放し、OUS43は、プログラムを更新する更新プログラムを、NCS31を用いてダウンロードし、SCS38により解放されたメモリ領域に展開する。

[0073]

次に、OUS43と、SCS38の処理の詳細を、フローチャートを用いて説明する。

[0074]

最初に、OUS43の処理について、図12のフローチャートを用いて説明する。ステップS201で、OUS43は、NCS31からプログラム更新開始を通知される。次のステップS202で、OUS43は、受信したプログラム更新開始通知自体が正常なデータであるかどうかをチェックするためのSUM値のチェックを実行し、プログラム更新開始通知が正常データでない場合は、ステップS203で、プログラムの更新処理を終了する。

[0075]

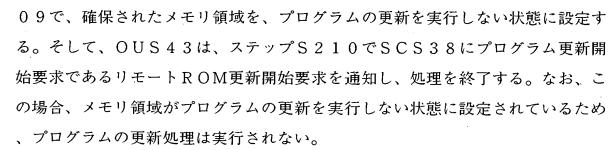
ステップS202で、プログラム更新開始通知が正常なデータであると判定された場合、OUS43は、ステップS204で、SCS38にアプリケーションをオフライン状態にさせ、消滅させるためのアプリオフライン要求を通知する。アプリオフライン要求の応答であるアプリオフライン確定をステップS205で、受信すると、OUS43は、ステップS206で、アプリオフラインが実行完了したかどうか判断する。このステップS206の処理は、アプリオフラインが確定しなかったことを通知された場合に、ステップS203で、プログラムの更新処理を終了するための処理である。

[0076]

ステップS206で、OUS43は、アプリオフラインの実行が完了したと判断すると、ステップS207で、アプリケーションを消滅することにより確保されたメモリ領域に、更新プログラムを展開することが可能かどうか判断する。

[0077]

更新プログラムを展開することが不可能な場合、OUS43は、ステップS2



[0078]

ステップS207で、OUS43は、更新プログラムを展開することが可能であると判断すると、ステップS208で、更新プログラムをメモリ領域に展開する。そして、OUS43は、ステップS210でSCS38にプログラム更新開始要求であるリモートROM更新開始要求を通知し、処理を終了する。

[0079]

次に、SCS38の処理について、図13のフローチャートを用いて説明する。ステップS301で、SCS38は、OUS43からのアプリオフライン要求を受信する。アプリオフライン要求を通知されたSCS38は、ステップS302で、各アプリケーションにアプリオフライン移行要求を通知する。

[0800]

次のステップS303で、SCS38は、全てのアプリケーションからの応答が、アプリオフライン応答(OK)ではなかった場合、ステップS304で、各アプリケーションに、アプリオフライン解除を通知する。これにより、アプリケーションは、制限されていた処理の実行が可能となる。次に、SCS38は、ステップS305でアプリケーションがオフラインに移行しなかったことをOUS43に通知し、処理を終了する。

[0081]

ステップS303で、全てのアプリケーションからの応答が、アプリオフライン応答(OK)である場合、SCS38は、ステップS306で、アプリケーションを消滅させる。そして、ステップS307で、SCS38は、OUS43にアプリオフライン確定を通知する。

[0082]

次に、SCS38は、OUS43からステップS308で、プログラム更新開



始要求であるリモートROM更新開始要求を受信すると、ステップS309で、 オペレーションパネル70上のキー・タッチパネル操作イベントをマスクしてキ ーイベントのマスクを行う。

[0083]

このように、プログラムを更新する際に、オペレーションパネル70を無効化することにより、更新処理を迅速に行うことができるとともに、制限されていない機能は実行することができるため、例えば重要な機能をプログラム更新中にもかかわらず実行することができる。

[0084]

次に、SCS38は、ステップS310で、プログラム更新処理を実行し、融合機1を再起動させるためにステップS311でリブートを実行し処理を終了する。

[0085]

次に、上記ステップS306のプロセスを消滅する処理の詳細を図14のフローチャートを用いて説明する。ステップS401で、SCS38は、OSの中核部分であるカーネルに用意されたプロセス消滅エラー検知処理をマスクする。そして、SCS38は、ステップS402でプロセス間通信のエラー処理を停止する。そして、ステップS403で、SCS38は、アプリケーションのプロセスを消滅する。次に、SCS38は、ステップS404でSCS38が記憶しているアプリケーションの登録情報を抹消し処理を終了する。

[0086]

次に、上記処理とは別に、OUS43がダウンロードする更新プログラムのサイズに応じてアプリケーションを消滅する処理について、シーケンス図とフローチャートを用いて説明する。

[0087]

図15は、ダウンロードする更新プログラムのサイズに応じてアプリケーションを消滅する処理を示すシーケンス図である。

[0088]

ステップS501で、NCS31は、プログラム更新開始通知をネットワーク

から受信し、ステップS502で、OUS43にプログラムの更新開始を示すプログラム更新開始通知を行う。プログラム更新開始を通知されたOUS43は、ステップS503で、SCS38にアプリオフライン要求を通知する。

[0089]

アプリオフライン要求をOUS43から通知されたSCS38は、アプリA81と、アプリB82にステップS504とステップS505でアプリオフライン移行要求を通知する。

[0090]

アプリオフライン移行要求を通知されたアプリA81、アプリB82は、それぞれオフライン状態になることが可能である場合、SCS38に対し、アプリオフライン応答(OK)を通知する。このシーケンス図の場合、アプリA81、アプリB82ともにオフライン状態になることが可能であるため、アプリA81、アプリB82は、ステップS506、ステップS507で、それぞれアプリオフライン応答(OK)をSCS38に対し通知している。

[0091]

アプリオフライン応答(OK)を通知されたSCS38は、ステップS508で、OUS43にアプリケーションがオフライン状態になったことを示すアプリオフライン確定を通知する。

[0092]

アプリケーションのオフライン確定を通知されたOUS43は、ステップS509でSCS38に処理の実行を制限されたアプリケーションが使用するメモリ領域を解放させるためにメモリ解放要求を通知する。なお、このメモリ解放要求で解放要求されているメモリ領域とは、アプリケーションが画像情報の一時的な記憶や、現在の動作に関する情報の記憶をする際に使用するメモリ領域であり、後述する変動エリアである。

[0093]

メモリ解放要求を通知されたSCS38は、アプリA81と、アプリB82に対し、ステップS510とステップS511でメモリ解放要求を通知する。メモリ解放要求を通知されたアプリA81、アプリB82は、それぞれメモリ領域を

解放し、ステップS512、ステップS513で、SCS38に対してメモリ解 放完了応答を通知する。

[0094]

メモリ解放完了応答を通知されたSCS38は、ステップS514でOUS4 3にメモリの解放が完了したことを示すメモリ解放完了応答を通知する。

[0095]

メモリ解放完了応答を通知されたOUS43は、メモリの空きをチェックする メモリサイズチェックを行う。そして、この時点では、ダウンロードする更新プログラムを展開する分のメモリの空きがまだ得られていないので、OUS43は、ステップS515で、SCS38に対し、アプリケーションを構成するプロセスを消滅させるプロセスKILL要求を通知する。

[0096]

プロセスKILL要求を通知されたSCS38は、まずアプリB82を消滅する。そして、ステップS516で、SCS38は、OUS43に対し、プロセス KILL完了応答を行う。

[0097]

そこで再びOUS43は、メモリサイズのチェックを行う。しかし、ダウンロードする更新プログラムを展開する分のメモリの空きがまだ得られていないので、OUS43は、ステップS517で、SCS38に再びプロセスKILL要求を通知する。

[0098]

再びプロセスKILL要求を通知されたSCS38は、アプリA81を消滅する。そして、ステップS518で、SCS38は、OUS43にプロセスKIL L完了応答を通知する。

[0099]

プロセスKILL完了応答を通知されたOUS43は、メモリサイズのチェックを行う。アプリA81の消滅により、ダウンロードする更新プログラムを展開する分のメモリの空きが得られたので、OUS43は、更新プログラムをダウンロードし、展開する。

[0100]

そして、OUS43は、ステップS519で、リモートROM更新開始要求を SCS38に通知する。リモートROM更新開始要求を通知されたSCS38は 、キーイベントのマスクを行う。

$[0\ 1\ 0\ 1\]$

次に、SCS38は、プログラムの更新処理を行うために、ステップS520で、ダウンロードされた更新プログラムをエンジンファーム55に送信する。エンジンファーム55は、プログラムの更新を行い、その結果をステップS521でSCS38に通知する。

$[0\ 1\ 0\ 2\]$

SCS38は、プログラムを更新した結果が通知されると、ステップS522で、エンジンファーム55に対し、リブート準備要求を行う。そして、ステップS523で、エンジンファーム55からリブート準備完了を通知されると、SCS38は、強制リブートを行い、プログラム更新処理は終了する。

[0103]

このように、SCSはダウンロードする更新プログラムのサイズに応じて、プロセスに割り当てられたメモリ領域を解放する。

[0104]

次に、OUS43、SCS38の処理の詳細を、フローチャートを用いて説明 する。

[0105]

最初に、OUS43の処理について、図16のフローチャートを用いて説明する。ステップS601で、OUS43は、NCS31からプログラム更新開始を通知される。次のステップS602で、OUS43は、受信したプログラム更新開始通知自体が正常なデータであるかどうかをチェックするためのSUM値のチェックを実行し、プログラム更新開始通知が正常データでない場合は、ステップS603で、プログラムの更新処理を終了する。

[0106]

ステップS602で、プログラム更新開始通知が正常なデータであると判定さ

れた場合、OUS43は、ステップS604で、SCS38にアプリオフライン要求を通知する。ステップS605で、OUS43は、アプリオフライン要求の応答であるアプリオフライン確定を受信すると、ステップS606で、アプリオフラインが実行完了したかどうか判断する。

[0107]

ステップS606で、OUS43が、アプリオフラインが確定しなかったと判断した場合、ステップS603で、プログラムの更新処理を終了する。

[0108]

ステップS606で、OUS43が、アプリオフラインの実行が完了したと判断した場合、ステップS607で、SCS38にメモリ解放要求を通知する。そして、ステップS608で、OUS43は、SCS38からメモリ解放完了を受信するとステップS609で、更新プログラムの展開に必要なメモリ領域が確保できたかどうか判断する。

[0109]

OUS43が、メモリ領域が確保できなかったと判断した場合、OUS43は、ステップS610で、予め定められた規定の優先順にプロセスを消滅することが可能かどうか判断する。

[0110]

なお、規定の優先順とは、図17に示されるように、例えば融合機1におけるプロセスの優先度に応じて定めておいた「デフォルト」の順番か、プロセスに割り当てられたメモリ領域のサイズである「メモリサイズ」の大きい順番か、「共有メモリ」(図4参照)におけるプロセスに割り当てられたメモリ領域の先頭アドレスの小さい順番などで定まる優先順である。

[0111]

このように、プロセスに割り当てられたメモリ領域をSCS38が解放する順番を予め定めておくことにより、例えば「デフォルト」で定められた使用頻度が多く優先度が高いアプリケーションに割り当てられたメモリ領域は、最後まで解放されないため、プログラム更新中にも、そのアプリケーションを実行することが可能となる。

[0112]

また、SCS38が解放する順番として、アプリケーションを消滅したのちに、アプリケーションが共通で使用することが多いコントロールサービス層9のモジュールを消滅しても良い。

[0113]

上記いずれか順番でプロセスを消滅することが可能であれば、OUS43は、ステップS611で、SCS38に対し、プロセスKILL要求を通知する。そして、OUS43は、ステップS612で、SCS38からプロセスKILL完了を受信すると、再びステップS609の判断を行う。

[0114]

ステップS610の処理に戻り、OUS43が、規定の優先順でプロセスを消滅することが不可能であると判断した場合、ステップS615で、OUS43はリブートを実行するかどうか判断する。このステップ615の処理は、1回でもアプリケーションを消滅させたかどうかにより、リブートを実行するかどうか判断する処理である。

[0115]

OUS43が、1回もアプリケーションを消滅していなければ、ステップS617で、OUS43は、SCS38にアプリオフライン解除を通知し、処理を終了する。これにより、アプリケーションは、制限されていた処理の実行が可能な状態に復帰する。

[0116]

OUS43が、1回以上アプリケーションを消滅していれば、ステップS616で、OUS43は、SCS38にリブート要求を通知し、処理を終了する。

$[0\ 1\ 1\ 7]$

ステップS609の処理に戻り、OUS43が更新プログラムの展開に必要なメモリ領域が確保できた場合、OUS43は、ステップS613で更新プログラムをメモリ領域に展開する。そして、OUS43は、ステップS614でSCS38にリモートROM更新開始要求を通知し、処理を終了する。

[0118]

次に、SCS38の処理について、図18のフローチャートを用いて説明する。ステップS701で、SCS38は、OUS43からアプリオフライン要求を通知される。アプリオフライン要求を通知されたSCS38は、ステップS702で、各アプリケーションにアプリオフライン移行を要求する。

[0119]

次のステップS703で、SCS38は、全てのアプリケーションからの応答が、アプリオフライン応答(OK)ではなかった場合、ステップS704で、各アプリケーションに、アプリオフライン解除を通知する。そして、SCS38は、ステップS705で、OUS43にアプリケーションがオフラインに移行しなかったことを通知し、処理を終了する。

[0120]

ステップS703で、全てのアプリケーションからの応答が、アプリオフライン応答(OK)である場合、SCS38は、ステップS706で、OUS43に対し、アプリオフライン確定を通知する。

[0121]

次に、SCS38は、ステップS707で、OUS43からメモリ解放要求を通知されると、ステップS708でアプリケーションにメモリの解放処理を実行させ、ステップS709でOUS43にメモリ解放完了を通知する。

$[0\ 1\ 2\ 2\]$

SCS38は、OUS43にメモリ解放完了を通知すると、OUS43の要求により処理が分岐する。まず、SCS38がOUS43からプロセスKILL要求を通知された場合、SCS38は、ステップS710からステップS711に分岐し、アプリケーションを消滅する。そして、SCS38はステップS712でOUS43にプロセスKILL完了を通知し、再びステップS710の処理を行う。

[0123]

ステップS 7 1 0 で、S C S 3 8 がプロセス K I L L 要求を通知されなかった場合、S C S 3 8 は、ステップS 7 1 0 からステップS 7 1 3 に分岐し、O U S 4 3 からリモート R O M 更新開始要求を通知されたかどうか判断する。

[0124]

ステップS713でSCS38がリモートROM更新開始要求を通知された場合、SCS38は、ステップS714で、キー・タッチパネル操作イベントをマスクしてキーイベントのマスクを行う。そして、SCS38は、ステップS715プログラム更新処理を実行する。また、次のステップS716で、ダウンロードの実行を開始したことやプログラムの更新状況などを、RS42(図1参照)からネットワークを通してサービスセンタなどに通知し、ステップS717でリブートを行い処理を終了する。なお、サービスセンタとは、例えば融合機1の保守や点検を行うために製造元に備えられたサーバや、更新プログラムの配布元に備えられたサーバなどである。また、各アプリケーションやモジュールの状態情報をサービスセンタに送信してもよいし、サービスセンタではそのログを記録しておいてもよい。

[0125]

ステップS713で、SCS38がリモートROM更新開始要求を受信しなかった場合、SCS38は、ステップS718で、OUS43からリブート要求を受信したかどうか判断する。

[0126]

OUS43からの通知がリブート要求ではない場合、SCS38は、再びステップS710の処理を行う。OUS43からの通知がリブート要求の場合、SCS38は、ステップS719でダウンロードの実行が失敗し、リブート処理を行うことをRS42からネットワークを通してサービスセンタなどに通知し、ステップS717でリブートを行い、処理を終了する。

[0127]

【発明の効果】

以上説明したように、本発明によれば、プログラムを展開するためのメモリを 予め用意する必要のない画像形成装置、更新プログラム取得方法が得られる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

本発明による融合機の一実施例の構成図である。

【図2】

本発明による融合機の一実施例のハードウェア構成図である。

【図3】

メモリマップを示す図である。

【図4】

共有メモリのメモリマップを示す図である。

【図5】

プロセス稼動状況を示す図である。

【図6】

プロセス消滅状況を示す図である。

【図7】

メモリマップを示す図である。

【図8】

エラーハンドラの登録の様子を示す図である。

[図9]

プロセスの消滅によるエラーを示す図である。

【図10】

エラーを回避した様子を示す図である。

【図11】

プログラムを更新する処理を示すシーケンス図である。

【図12】

OUSの処理を示すフローチャートである。

【図13】

SCSの処理を示すフローチャートである。

【図14】

プロセスの消滅の処理を示すフローチャートである。

【図15】

プログラムを更新する処理を示すシーケンス図である。

【図16】

OUSの処理を示すフローチャートである。

【図17】

消滅順番を示す図である。

【図18】

SCSの処理を示すフローチャートである。

【符号の説明】

- 1…融合機
- 2…ソフトウェア群
- 3 …融合機起動部
- 4…ハードウェア資源
- 5…アプリケーション層
- 6…プラットフォーム
- 9…コントロールサービス層
- 10…ハンドラ層
- 11…白黒レーザプリンタ (B&W LP)
- 13…ハードウェアリソース
- 21…プリンタアプリ
- 22…コピーアプリ
- 23…ファックスアプリ
- 24…スキャナアプリ
- 25…ネットファイルアプリ
- 3 1…ネットワークコントロールサービス (NCS)
- 32…デリバリーコントロールサービス (DCS)
 - 33…オペレーションパネルコントロールサービス (OCS)
 - 3 4…ファックスコントロールサービス (FCS)
 - 35…エンジンコントロールサービス (ECS)
 - 36…メモリコントロールサービス (MCS)
 - 3 7···ユーザインフォメーションコントロールサービス(UCS)

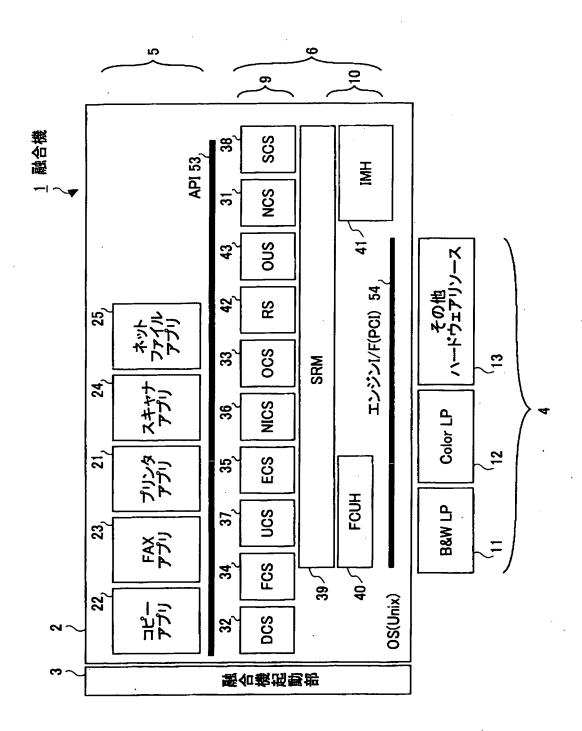
- 38…システムコントロールサービス (SCS)
- 39…システムリソースマネージャ (SRM)
- 40…ファックスゴントロールユニットハンドラ (FCUH)
- 41…イメージメモリハンドラ (IMH)
- 42…リモートサービス (RS)
- 43…オンデマンドアップデートサービス(OUS)
- 5 4 …エンジン I / F
- 55…エンジンファーム
- 60…ゴントローラ
- 6 1 ··· C P U
- 62…システムメモリ (MEM-P)
- 63…ノースブリッジ (NB)
- 64…サウスブリッジ (SB)
- 6 5 ··· A G P (Accelerated Graphics Port)
- 6 6 ··· A S I C
- 67…ローカルメモリ (MEM-C)
- 68…ハードディスク装置 (HDD)
- 69…フラッシュメモリ
- 70…オペレーションパネル
- 71、72、73、74…メモリマップ
- 80…ファックスコントロールユニット (FCU)
- 81…アプリA
- 82…アプリB
- 90…USBデバイス
- 100…IEEE1394デバイス
- 110…エンジン部

【書類名】

図面

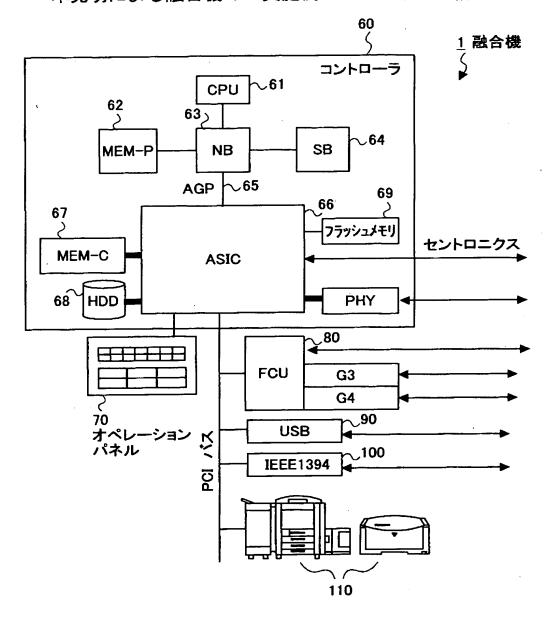
【図1】

本発明による融合機の一実施例の構成図



【図2】

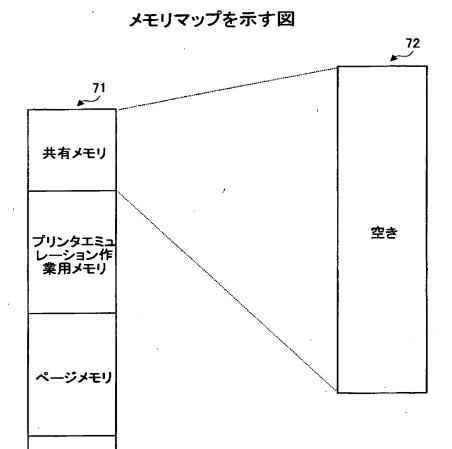
本発明による融合機の一実施例のハードウェア構成図



【図3】

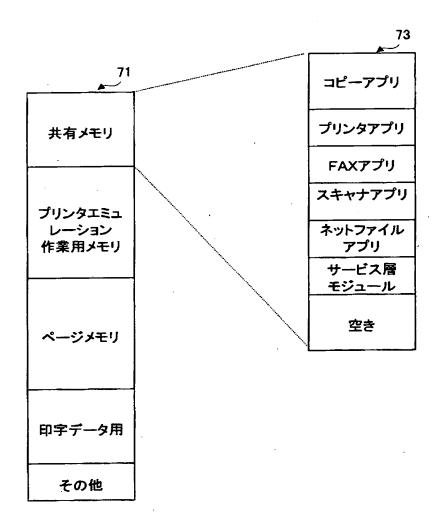
印字 *デー*タ用

その他

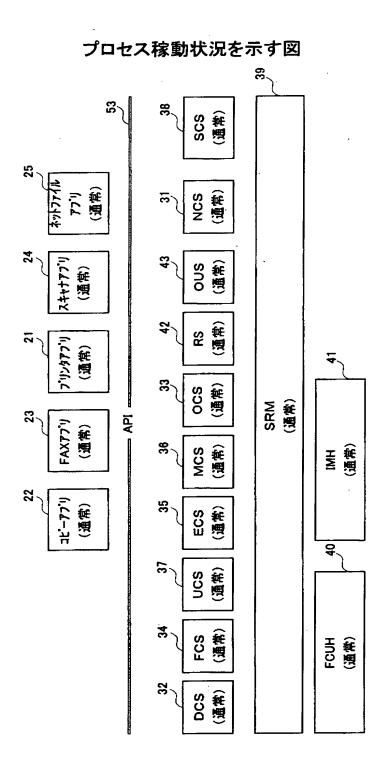


【図4】

共有メモリのメモリマップを示す図



【図5】

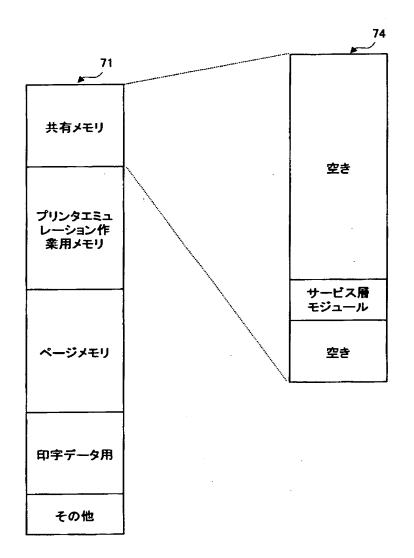


【図6】

プロセス消滅状況を示す図 (新福) 布都 SNO (紅煙) RS (師祖) (KILL) ocs SRM (新編) IMH (新編) 36 ボーアプリ (KILL) ECS (KILL) 9 (無) ncs FCS (新編) FCUH (新編) (新湖) DCS

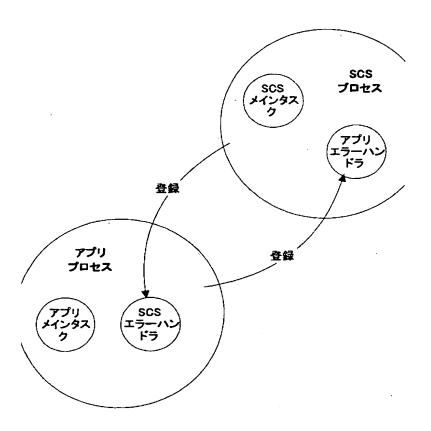
【図7】

メモリマップを示す図



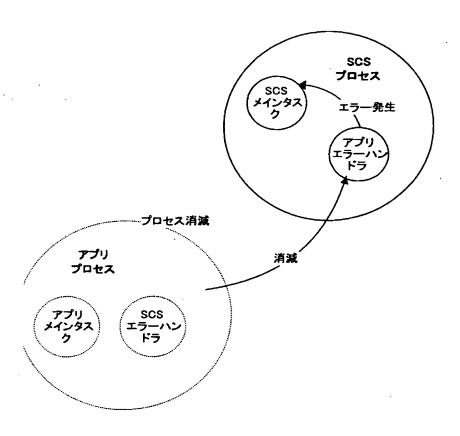
【図8】

エラーハンドラの登録の様子を示す図



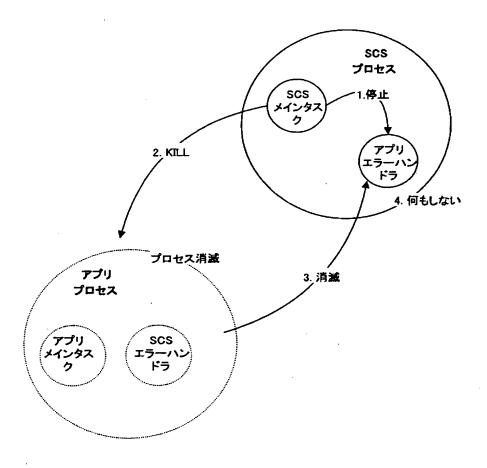
【図9】

プロセスの消滅によるエラーを示す図



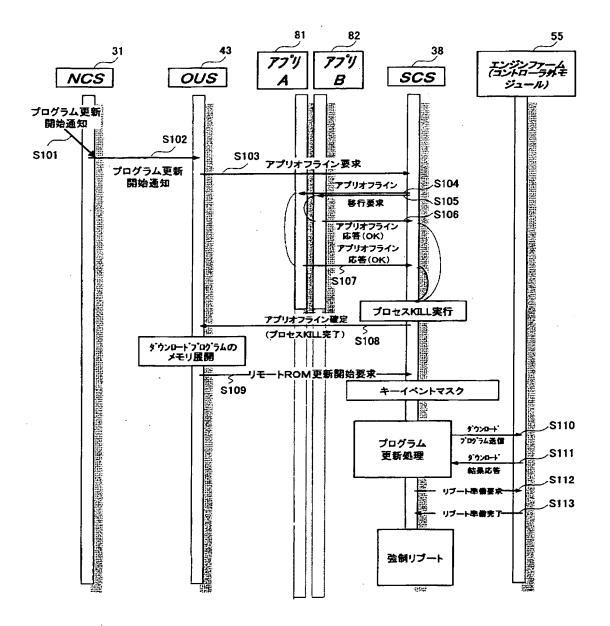
【図10】

エラーを回避した様子を示す図



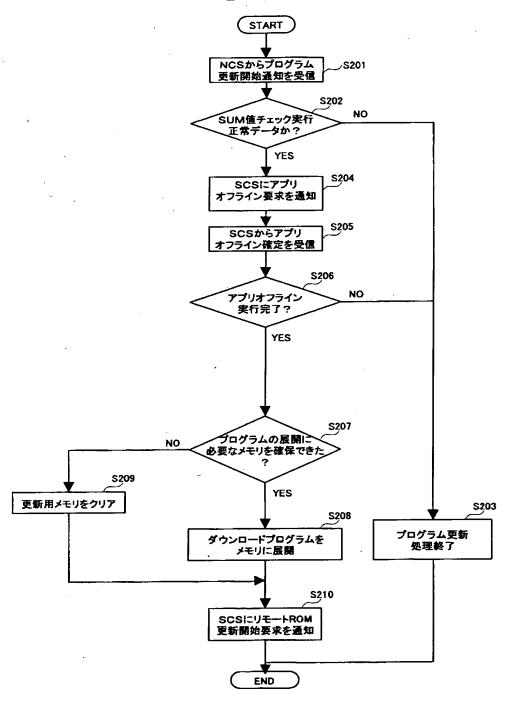
【図11】

プログラムを更新する処理を示すシーケンス図



【図12】

OUSの処理を示すフローチャート



【図13】

SCSの処理を示すフローチャート START) OUSから アプリオフライン要求 を受信 √S301 各アプリケーションに ∠ S302 アプリオフライン移行 を通知 S303 NO 全アプリから オフラインOKを受信? **YES** √S304 √S306 各アプリケーションに アプリプロセスを アプリオンライン **KILL** 解除を通知 ∠S307 ∠ S305 OUSIC アプリオフライン確定 OUSIE (プロセスKILL完了) アプリオフライン確定 を通知 (オフライン移行NG) を通知 √S308 OUSからリモート ROM更新開始要求 を受信 √S309 キー・タッチパネル 操作イベントをマスク ∠S310 プログラム 更新処理実行 ンS311

リブート

END

【図14】

プロセスの消滅の処理を示すフローチャート

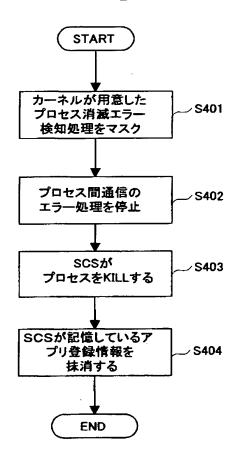
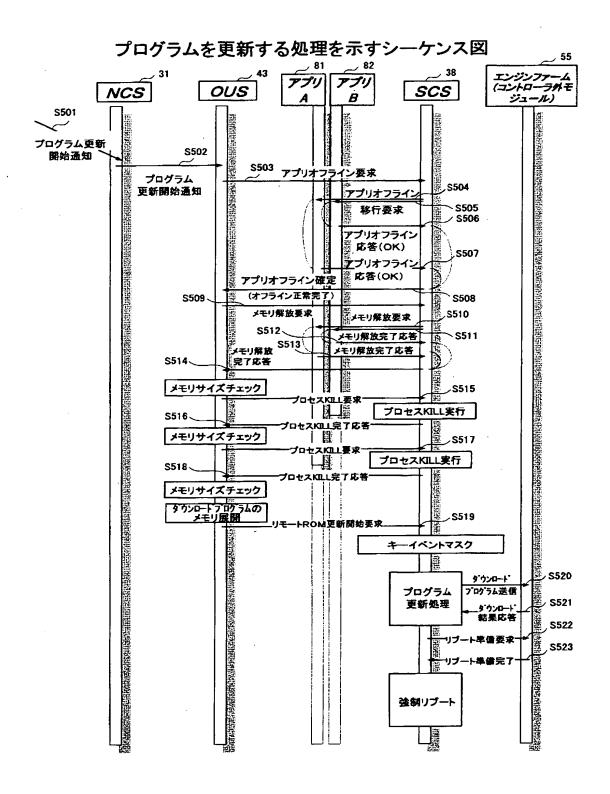
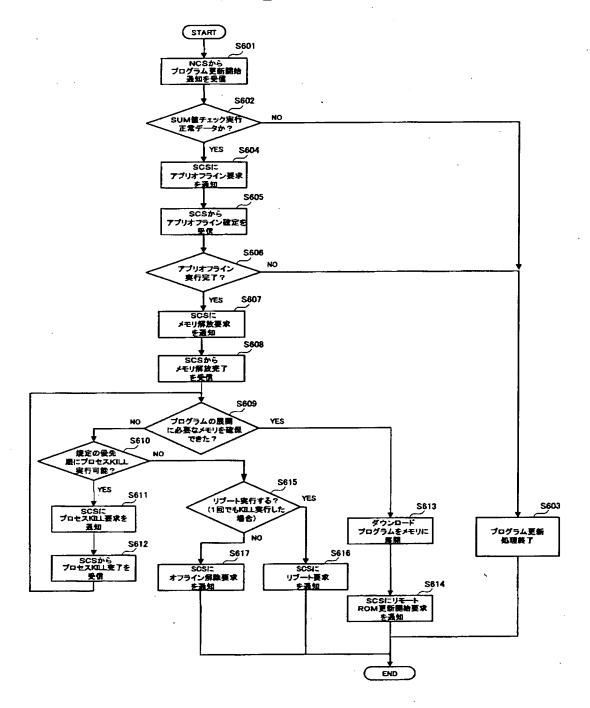


図15]



【図16】

OUSの処理を示すフローチャート



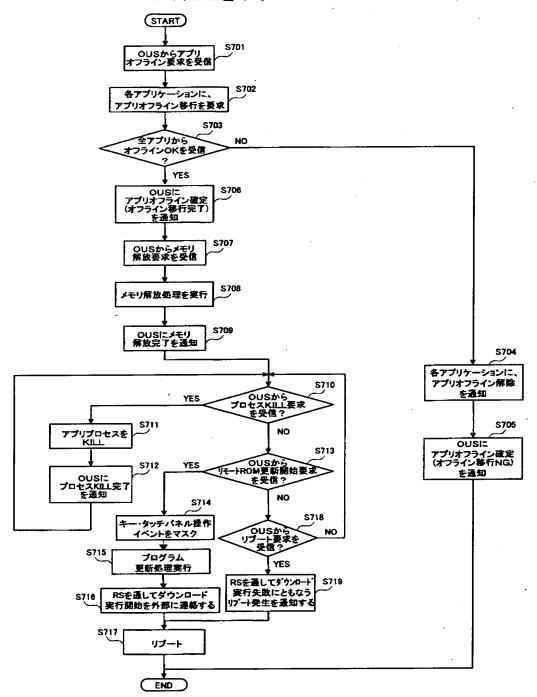
【図17】

消滅順番を示す図

消滅順番	デフォルト	メモリサイズ	共有メモリ
. 1	ネットファイル	コピー	コピー
2	スキャナ	FAX	プリンタ
3	FAX	ネットファイル	FAX
4	コピー	プリンタ	スキャナ
5	プリンタ	スキャナ	ネットファイル

【図18】

SCSの処理を示すフローチャート



【書類名】要約書

【要約】

【課題】 更新プログラムを展開するためのメモリを予め用意する必要のない画像形成装置、更新プログラム取得方法を提供する。

【解決手段】 画像形成処理で使用されるハードウェア資源と、画像形成に係る処理をプログラムに基づき実行するプロセスと、通信手段とを有する画像形成装置において、前記プロセスに割り当てられた記憶領域を解放する記憶領域解放手段と、前記プログラムを更新する更新プログラムを、前記通信手段を用いて取得し、前記記憶領域解放手段により解放された記憶領域に展開する更新プログラム取得手段とを有することを特徴とする。

【選択図】図7

特願2002-249629

出願人履歴情報

識別番号

[000006747]

1. 変更年月日 [変更理由]

1990年 8月24日

住所

新規登録

任 所 名

東京都大田区中馬込1丁目3番6号

株式会社リコー

2. 変更年月日

2002年 5月17日

[変更理由]

住所変更

住 所 名

東京都大田区中馬込1丁目3番6号

株式会社リコー